



Qui suis-je ?

6-10 ans

But du jeu

- Le meneur du jeu doit choisir un personnage, un objet, un animal ou autre. Une fois trouvé, il l'écrit sur un papier qu'il gardera caché pendant toute la durée du jeu.
- Les autres joueurs peuvent poser des questions au meneur de jeu afin de trouver le « Qui suis-je ? ».
- Le meneur de jeu ne peut répondre que par « oui » ou « non » aux questions des joueurs.
- Le premier qui trouve la réponse à la question « qui suis-je ? » a gagné !

Télécharger la fiche en pdf ►

Une réalisation Wesco | www.wesco-family.fr