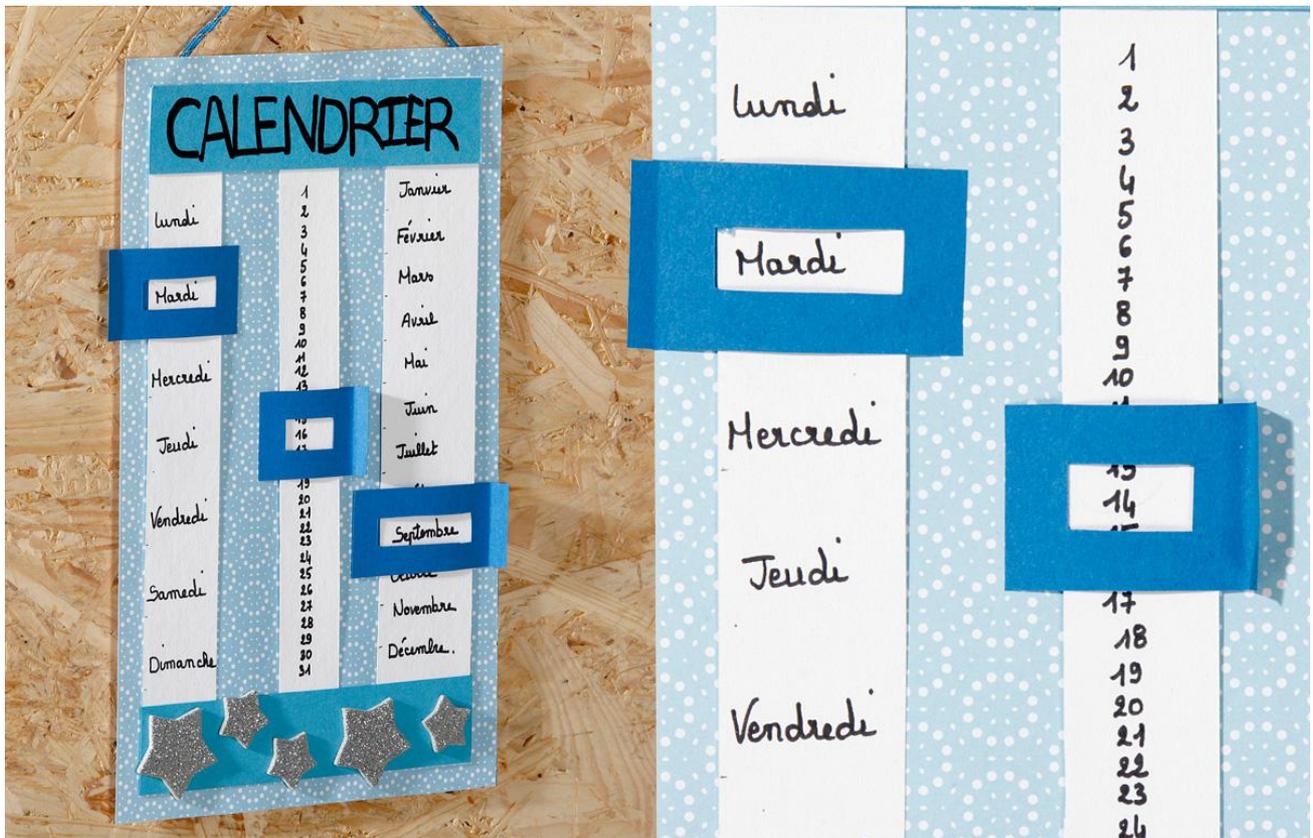




# CALENDRIER À FABRIQUER



+ 7 ans | Difficulté : ★ ★ | 2 heures

## Vous avez besoin de :

- Feuilles de papier couleur 160g
- Feuilles de papier fantaisie
- Marqueurs gouache Posca
- Adhésif double face
- Set de traçage flexible
- Ficelle
- Gouaches métallisées Étoiles
- Et aussi :



## Étapes : PRÉPARATION DES ÉLÉMENTS

- 2 bandes de papier bleu clair de 14 x 3 cm
- 3 bandes blanches : 24 x 3 cm (pour les jours), 24 x 2 cm (pour les numéros) et 24 x 4 cm (pour les mois)
- 3 rectangles de papier bleu foncé : 5,5 x 3 cm (pour les jours), 4,5 x 3 cm (pour les numéros) et 6,5 cm x 3 cm (pour les mois)
- 1 grand rectangle de papier à motifs de 15 x 25 cm

## Étapes : LES CADRES COULISSANTS

Les trois petits rectangles servent à indiquer le jour, le numéro et le mois en coulisant verticalement sur les bandes.

- Sur chaque rectangle tracez au crayon à papier un trait vertical à 1 cm du bord pour marquer la pliure. La partie repliée servira à maintenir le cadre entre les doigts pour le faire glisser plus facilement.
- Tracez deux traits horizontaux à 1 cm du bord d'un côté et à 2 cm du bord de l'autre côté (= 1 cm de la pliure). Pour découper les deux fentes, utilisez un cutter (attention aux doigts !) ou pliez le carton en deux et découpez aux ciseaux en suivant les lignes tracées. C'est une étape un peu délicate, à réaliser par un adulte.
- Glissez les trois bandes dans leurs cadres respectifs.

## Étapes : MONTAGE DU CALENDRIER

- Fixez les bandes blanches sous les deux bandes bleu clair. Attention à ne pas se tromper de sens !
- Fixez ensuite le tout sur le fond en papier à motif.
- Fixez l'ensemble sur du carton pour solidifier le tout.
- Ecrivez les jours, les numéros et les mois sur les bandes blanches. Attention à les écrire assez espacés et répartis sur toute la bande. Utilisez une règle graduée pour vous aider à diviser chaque bande en parties égales. Inscrivez "calendrier" sur la bande bleue du haut.
- Si vous le souhaitez, ajoutez une ficelle pour accrocher votre calendrier.